|  |
| --- |
| 강사 교육 활동 보고서 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Group No | 202406\_S1\_2\_10\_1900\_35\_10 | | |
| 강좌명 | 화상코딩(화목) | 강좌서브명 | 1개월/주2회/화목/90분 |
| 담당강사명 | PH\_TT\_10 | 교재명 | 아두이노 게임 챌린지 |
| 시작일 ~ 종료일 | 2024.05.20 ~ 2024.06.18 | 수업시간(분수) | 19:00 ~ 20:30 (90 min.) - TUE,THU |

|  |  |
| --- | --- |
| 수업일시 | 2024.06.11(TUE)   Time : 19:00 ~ 20:30(90 minutes) |
| 출결현황 | 강윤우[출], 김경민[출], 김서진[출], 양준서[출], 이온유[출], 이진승[출], 전유진[출], 전현철[출], 조유빈[출], 이장원[출] |
| 교육내용 | 활동방법1:역량향상도 확인하기 활동방법2:오브젝트추가하여 이동방향 설정하기 활동방법3:진동모터사용하기 활동방법4:오브젝트에 모양추가하기 활동방법5:미로탈출게임 조작해보기 |
| 특이사항 |  |

양식의 맨 아래